**Problem Statement**

1. **Dominio del problema**

**Il software dovrà fornire:**

**la possibilità di interagire con altri utenti e sfidarsi in un quiz.**

**Il vincitore sarà il giocatore che risponde al maggior numero di domande, generate da un agente intelligente che ha la particolarità di evolversi e adattarsi all’utente. Le domande sono suddivise in categorie. Una singola partita è sempre 1v1.**

1. **Scenari:**

* **L’utente A e B giocano scegliendo una modalità senza storico, rispondendo ad almeno 30 domande (l’IA crea una memoria temporanea relativa all’utente).**
* **L’utente A e B rispondono a domande (10) fornite da un IA in base a uno storico utente.**
* **L’utente A e B rispondono a domande(10), 6 fornite dall’IA, 2 scelte dall’utente, 2 scritte direttamente dall’utente.**

1. **Requisiti funzionali:**

* **L’utente deve avere la possibilità di scegliere tra più modalità di gioco.**
* **L’utente deve essere in grado di poter scegliere e creare domande.**
* **L’utente ha la possibilità di ricercare un avversario.**
* **L’utente può visionare il suo profilo, compresi i suoi miglioramenti.**

1. **Requisiti non funzionali:**

* **Se l’utente non fa più azioni mentre è in partita , dopo un time-out, perde.**
* **L’utente riceve domande sempre più difficili in base alle sue conoscenze.**
* **I tempi di risposta dell’IA devono essere molto brevi.**
* **L’IA deve tener conto dello storico utente, se non è vuoto.**

1. **Ambiente di destinazione:**

**Il progetto consisterà nello sviluppare un’applicazione usando android studio,**

**che dovrà essere compatibile con almeno il 60% dei dispositivi in circolazione.**

1. **Scadenze:**

**entro il 22 gennaio , si prevede di completare almeno i punti fondamentali del progetto**

1. **Criteri di accettazione dei test:**

**per completare la fase di testing, l’IA dovrà essere in grado di valutare l’utente sia attraverso il suo storico ma anche partendo da 0 e avendo a disposizione 30 domande.**