**Problem Statement**

1. **Dominio del problema**

**Il software dovrà fornire:**

**la possibilità di interagire con altri utenti e sfidarsi in un quiz.**

**Il vincitore sarà il giocatore che risponde al maggior numero di domande, generate da un agente intelligente che ha la particolarità di evolversi e adattarsi all’utente. Le domande sono suddivise in categorie. Una singola partita è sempre 1v1.**

1. **Scenari:**

* **L’utente A e B giocano scegliendo una modalità senza storico, rispondendo ad almeno 30 domande (l’IA crea una memoria temporanea relativa all’utente).**
* **L’utente A e B rispondono a domande (10) fornite da un IA in base a uno storico utente.**
* **L’utente A e B rispondono a domande(10), 6 fornite dall’IA, 2 scelte dall’utente, 2 scritte direttamente dall’utente.**